

令和6年度佐賀県中学校総合体育大会  
サッカー競技 申し合わせ事項

1 熱中症対策について

- ①前後半の半分で、「飲水タイム」、もしくは「Cooling Break」を設定する。
- ②延長戦・PK方式による次回戦進出を行う際、選手はベンチに戻り、休憩・飲水し、監督から指示を受ける。その際、交代要員は、競技者と区別できるようにすること。

2 熱中症対策のためのルールや競技方法の変更について

※気温や暑さ指数（WBGT値）が危険域に達した場合に適応する

- ①WBGT=25℃以上の場合には1分間程度の「飲水タイム」を、WBGT=28℃以上の場合には3分間の「Cooling Break」を行う。
- ②「飲水タイム」もしくは「Cooling Break」を設定する場合は、試合開始5分前の本部席集合時を目安に両チームにその旨を知らせる。
- ③「飲水タイム」および「Cooling Break」の定義については、(公財)日本サッカー協会が策定した熱中症対策ガイドラインに示されたものに沿う。
- ④「飲水タイム」はあくまでも飲水のための時間とする。ただし熱中症対策として、「飲水タイム」時に体を冷やす目的でスポンジ、タオル、ミスト（霧吹き）を使用することや、ひしゃくでバケツの水をかけることを認める。
- ⑤延長戦に入る前には、3分間のインターバルをとる。またPK方式により次回戦に進出するチームを決定する場合には、1分間のインターバルをとる。いずれの場合も選手はベンチに戻り休憩することを許可される。

3 落雷事故防止のための対応

「佐賀県中学校体育連盟主催の大会における落雷事故の防止対策」「サッカー活動中の落雷事故の防止対策についての指針」をもとに活動を行う。

- ・中体連：<https://www.chutairen-saga.jp/2023/11kakuinnnjikou/unnei.pdf>
- ・JFA：[https://www.jfa.jp/about\\_jfa/report/PDF/h20060413\\_17\\_01.pdf](https://www.jfa.jp/about_jfa/report/PDF/h20060413_17_01.pdf)

4 連絡・確認事項について

- ①ベンチマナーに留意すること
- ②試合開始70分前にマッチコーディネーションミーティング(以下MCM)を行う。審判員、会場責任者、当該試合の両チーム責任者で行う。
- ③メンバー表の提出はMCMで2部提出し、各会場の大会本部へ提出して承認を得る。
- ④ユニホームについては、MCMに正・副(異色)とも本部に持参すること(写真可)。ユニホームが同色の場合は、主審立会いの下、協議を行い、主審の決定に従う。
- ⑤試合前のウォーミングアップについては、指定のウォーミングアップ会場のみとする。フィールド内のハーフタイムのウォーミングアップ(10分間)は、試合中のチームのみとする。
- ⑥競技中に交代要員がウォーミングアップを行う場合は、ベンチの脇とし、競技中の選手と異色の服装でボールを使用せずに行うこと。ウォーミングアップをしていないときはベンチに座ること
- ⑦応援は指定された場所で行うこと。

## 申し合わせ事項

- 1 (公財)日本サッカー協会制定の《2023-2024サッカー競技規則》及び本大会要項を適用する。
- 2 競技者は競技規則を遵守し、監督やコーチもフェアプレーを第一に考えて試合に臨む。
  - (1) ベンチマナーに留意すること。
  - (2) ベンチに入ることができるのは、登録された引率者1名、監督1名、コーチ1名、交代要員7名の計10名以内とする。
  - (3) チーム帯同のトレーナーについては、監督の申し出により制限区域外での治療を可能とし、選手はプレー続行可能であればピッチにもどることができる。ただし、会場役員が付き添うものとする。また、その試合に対しての指示等はしないこと。
  - (4) プレーに関する事実について、主審の決定は最終である。プレー中における審判の判定に対する異議がないようにすること。また、審判員に対する批判や中傷について、報道関係を含め慎むこと。
  - (5) 主審は、ベンチから判定に対する異議や不服とみなされる言動があった場合、役員を退席させたり、交代要員を退場させることができる。
- 3 メンバー表およびユニホームについて
  - (1) メンバー表の提出は、試合開始70分前のマッチコーディネーションミーティングで2部提出し、各会場の大会本部へ提出して承認を得る。
  - (2) ユニホームについては、試合開始70分前に行われるマッチコーディネーションミーティングに、正・副(異色)とも本部に持参すること(写真での確認も可)。ユニホームが同色の場合は、主審立会の下、協議を行い、主審の決定に従う。
- 4 ウォーミングアップについて
  - (1) フィールド内でのウォーミングアップについては、試合開始60分前から試合開始15分前までを可とする。ハーフタイム(10分間)のウォーミングアップについては、試合中のチームのみとする。
  - (2) 試合前のウォーミングアップについては、指定のウォーミングアップ会場のみとする。
- 5 試合について
  - (1) 試合開始5分前に、選手の確認と用具の点検を行い、不備な点があっても試合開始は遅らせない。何らかの理由で試合が延びて次の試合時刻を越えた場合、その試合終了10分後に次試合を開始する。
  - (2) 延長戦やPK方式による次回戦進出や上位のチームを決定する際、選手はベンチに戻り休憩・飲水し、監督から指示を受ける。その際交代要員は、競技者と区別できるようにすること。
  - (3) 警告や退場については、大会要項通りで、退席になった役員の処遇についてもそれに準ずるものとする。なお、大会規律委員会は、会場責任者・審判委員長・佐賀県中学校体育連盟会長及び理事長・佐賀県中学校体育連盟サッカー競技専門委員会で組織する。
  - (4) 選手の交代についても、大会要項通りに行う。フィールドプレイヤーがGKとして試合に出場する場合、同じ番号のGKユニホームを着用すること。ただし、GKが負傷し、交代を余儀なくされた際はその限りではない。

- (5) 負傷した競技者については、主審の判断により当該チーム役員1名をフィールド内に入れることができる。その場合、水の持ち込みは良いが、スプレー等での治療はフィールド外で行う(GKは除く)。負傷などにより主審の許可を得てフィールドから退いた競技者が再入場する場合は、主審の許可を得てから入場すること。
- (6) テクニカルエリア内では、本大会が認めたベンチ内の役員に限りその都度1名が戦術的指示を与えるために出ることができる。その際、責任ある態度で行動すること。

#### 6 競技者の用具について

- (1) アンダーシャツは、シャツの袖の主な色と同色とする。アンダーショーツおよびタイツは、ショーツの主な色または裾の部分と同色とする。
- (2) ミサंगा、ギブスなど装飾品や固定具をつけての出場は認めない。やむを得ない理由がある場合は、事前(監督会議時)に連絡し、了承を得てからのみ出場を認める。
- (3) すね当ては必ず着用し、ソックスに覆われていなければならない。PK方式による次回戦進出や上位チームの決定になった場合でもはずすことは認めない。
- (4) ソックスは膝下まで、シャツはショーツにきちんと入れて競技を行うこと。
- (5) セパレートソックスについては、上下同色とする。テープを使用する場合は主となる色と同色とする。

#### 7 施設使用上の注意事項

- (1) 会場内は禁煙。
- (2) ゴミは各自で持ち帰る。
- (3) グラウンド、トイレ等の施設ではエチケット・マナーを守って利用すること。